

## 二瀬まちづくり協議会教育部会 プログラミング教室 「パソコンでゲームをつくろう！」

2026年2月21日(土)、二瀬まちづくり協議会教育部会より依頼を受け、プログラミング教室「パソコンでゲームをつくろう!～」を実施し、小学生8名が参加しました。参加者は、MakeCode Arcade (Microsoft が作った学習用のゲームエンジン) を使用して「鬼ごっこゲーム」の制作に取り組みました。ブロックを組み合わせるプログラムを作り、ゲームを完成させた後は、難易度を上げたり、自分なりの工夫を加えたりする姿も見られました。参加者からは「楽しかった」「家でもやってみたい」といった感想が寄せられ、プログラミングへの関心の高まりが感じられました。ご参加の皆さま、関係者の皆さま、ありがとうございました。



開催の様子 1



開催の様子 2